

EDITAL 63/2026

**TÓPICOS PARA O PROCESSO SELETIVO – PROFESSOR SUBSTITUTO -
COLUN**

ÁREA/SUBÁREA: ATENDIMENTO EDUCACIONAL ESPECIALIZADO

1. O atendimento Educacional Especializado: fundamentos teóricos e legais na perspectiva inclusiva e anticapacitista.
2. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Deficiência Física.
3. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Deficiência Intelectual.
4. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Deficiência Múltipla.
5. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Deficiência Visual.
6. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Surdocegueira.
7. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Deficiência Auditiva/ Surdez.
8. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Transtorno do Espectro Autista (TEA).
9. O atendimento Educacional Especializado para estudantes com Altas Habilidades/Superdotação e Dupla Excepcionalidade.
10. O AEE e a articulação com o ensino comum: conceitos e práticas pedagógicas

EDITAL 63/2026

**TÓPICOS PARA O PROCESSO SELETIVO – PROFESSOR SUBSTITUTO -
COLUN**

ÁREA/SUBÁREA: ANOS INICIAIS

1. Possibilidades pedagógicas da Etnomatemática nos anos iniciais.
2. Alfabetização científica no ensino de ciências da natureza nos anos iniciais.
3. Educação das Relações étnico-raciais no ensino de ciências humanas nos anos iniciais.
4. Ensino da língua portuguesa e os eixos de linguagem nos anos iniciais.
5. Ensinar na perspectiva do letramento nos anos iniciais.
6. Cartografia, representação espacial e ludicidade na formação humana.
7. O lúdico como ferramenta pedagógica de aprendizagem nos anos iniciais.
8. O ensinar e o aprender na perspectiva da educação inclusiva para alunos PAEE nos anos iniciais.
9. Interdisciplinaridade: diálogo entre áreas de conhecimento dos anos iniciais.
10. A escrita enquanto uma prática discursiva nos anos iniciais.

EDITAL 63/2026

**TÓPICOS PARA O PROCESSO SELETIVO – PROFESSOR SUBSTITUTO -
COLUN**

ÁREA/SUBÁREA: INFORMÁTICA

1. Arquitetura e organização de computadores
2. Lógica de Programação: algoritmos, fluxogramas, variáveis, estruturas condicionais e de repetição
3. Programação Visual em Blocos
4. Programação para web
5. Estrutura de dados
6. Robótica Educacional e Cultura Maker
7. Internet, Segurança Digital e Cidadania Digital
8. Segurança da Informação: tipos de ameaças (malwares), antivírus, firewall e boas práticas
9. Aplicações da IA na educação
10. Desenvolvimento de Páginas Web (HTML, CSS e conceitos básicos de construção de sites)